



# Glück im Spiel? Behalt das Glück in deiner Hand!



**BAGS**  
Bausteine zur  
Glücksspielsucht-  
prävention

- Kapitel I Sucht, Prävention & schulische Suchtprävention
- Kapitel II Glücksspiel – Allgemeine Informationen
- Kapitel III Glücksspiel – Rechtliche Grundlagen
- Kapitel IV Präventionskonzept & Methodensammlung
- Kapitel V Weitere Informationen & Materialien

# Inhalt

	<b>Seite</b>
<b>1. Sucht und ihre Entstehung</b>	<b>2</b>
1.1 Definition	2
1.2 Der Übergang vom Konsum zur Abhängigkeit/Sucht	4
1.3 Glücksspielsucht	6
<b>2. Suchtprävention</b>	<b>9</b>
2.1 Schwerpunkte in der Suchtprävention	9
2.2 Suchtprävention als Teil der Gesundheitsförderung	10
2.3 Ziele der Suchtprävention	14
2.4 Aufgaben der Suchtprävention	15
2.5 Wirksame Konzepte einer suchtpreventiven Arbeit	16
<b>3. Schulische Suchtprävention</b>	<b>18</b>
3.1 Grundlagen schulischer Suchtprävention	18
3.2 Ziele und Aufgaben schulischer Suchtprävention	19
3.3 Rahmenbedingungen schulischer Suchtprävention	21
3.3.1 Schule heute	21
3.3.2 Suchtprävention – eine Aufgabe für Schulen	22
3.3.3 Suchtprävention im Schulprofil	23
3.3.4 Suchtprävention braucht ein Präventionskonzept	24
3.3.4 Umsetzung suchtpreventiver Arbeit in Schulen	25
3.4 Aufbau einer Unterrichtseinheit	31
<b>4. Literatur</b>	<b>32</b>

# Inhalt

	<b>Seite</b>
1. Historie Glücksspiel als Kulturgut	2
2. Einordnung des Glücksspiels als stoffungebundene Sucht	2
3. Merkmale des Glücksspiels - Hauptcharakteristika	3
4. Glücksspielformen und ihre Anbieter	3
5. Glücksspiele und ihr Suchtpotential	4
6. Gesetzeslage	6
7. Gesellschaftliche Rahmenbedingungen	7
8. Prävalenz - Problemausmaß	8
9. „Klassischer Suchtverlauf“	9
10. Psychosoziale Folgen	10
11. Diagnosekriterien für pathologisches Glücksspiel	11
12. Angebote für Betroffene	13
13. Links - Adressen	13
14. Literatur	14

# Inhalt

	<b>Seite</b>
<b>1. Hintergrund</b>	<b>2</b>
<b>2. Aktuelle Rechtslage</b>	<b>3</b>
2.1 Regelungen im Glücksspielstaatsvertrag	3
2.2 Regelungen in der Gewerbeordnung	4
2.3 Regelungen zum Schutz der Jugend	5
2.4 Regelungen zum Online-Glücksspiel	7
2.5 Überblick über die rechtlichen Rahmenbedingungen	9
2.5.1 Unterschiede der verschiedenen Spielarten	9
2.5.2 Legale und illegale Spiele	10
<b>3. Ausblick</b>	<b>12</b>
<b>4. Literatur</b>	<b>12</b>

# Inhalt

	<b>Seite</b>
<b>Konzept einer Präventionseinheit</b>	
„Glück im Spiel?! – Behalt’ das Glück in deiner Hand!“ Baustein 1 - 3	<b>4</b>
<b>Methodensammlung</b>	<b>9</b>
■ Kenntnisse Glücksspiel(-sucht)	
➤ Was ist Glücksspiel? – Mindmap als Wissenskarte	10
➤ Glück oder Wahrscheinlichkeit: Münzwerfen und/oder Würfeln	12
➤ Wissensquiz zum Thema Glücksspiel	15
➤ Das Glück ist berechenbar – Informationen zur Wahrscheinlichkeitsrechnung	20
➤ Das Fadenspiel	24
■ Suchtgefährdung und Suchtprozess	
➤ Suchtsack	26
➤ Nummern-Girls (Suchtentwicklung)	27
➤ Erstellen eines Klassenkonsumprofils	29
➤ Konsummotivation	30
➤ Gründe – Wirkung – Folgen des Suchtmittelkonsums	31
➤ Der Weg in die Glücksspielsucht	33
➤ Das Suchtdreieck – Risiko- und Schutzfaktoren	35
➤ Schutzfaktoren – Die Mauer gegen die Sucht	36
■ Kennen lernen	
➤ Lügen-Übung	37
■ Klassenklima und Gruppenentwicklung	
➤ Stimmungsbarometer	38
➤ Sching – Schang – Schong	39
■ Selbstbehauptung und Persönlichkeitsförderung	
➤ Redespiel	40
➤ Steinchen im Schuh	41
➤ Was ist deine Meinung? – Bewertung mit Steinchen	42

■ Normenkorrektur	
➤ Ja- oder Nein-Spiel	43
■ Kleingruppenbildung	
➤ Museumsrundgang	45
➤ Gewohnheitssalat	46
■ Stress	
➤ Was stresst mich? – Bewertung von Stresssituationen	47
➤ Stressalarm – Warnsignale	48
➤ Stress lass nach – Stressabbau	49
➤ Entspannungsübungen	50
➤ Entspannungsgeschichten	52
■ Informationen zu weiteren Lebenskompetenzen, die im Sinne der Suchtprävention gestärkt werden können	55
■ Planspiel zur Suchtprävention	56
<b>Literatur</b>	<b>65</b>
<b>Anhang</b>	<b>67</b>
■ Materialien	
➤ Wissensquiz zum Thema Glücksspiel (Variante 3) Hilfsblatt für die Spielleitung	68
➤ Konsumprofil einmalige Nutzung	69
➤ Konsumprofil 4 x und häufiger	70
➤ Situationskarten zur Bewertung von Stresssituationen	71
➤ Alarmsignalkarten	72
➤ Redespiel: Spielplan und Spielkarten	73
■ Folienvorlagen	75
➤ Effektive Suchtprävention in der Schule	
➤ Förderung der Lebenskompetenzen	
➤ Suchtspezifische Prävention	
➤ Soziales Lernen / Gruppenentwicklung	
➤ Suchtpräventive Schutzfaktoren	
➤ Definition Glücksspiel	
➤ Ist eine Erhöhung der Gewinnchancen möglich?	
➤ Beispiel für einen Fastgewinn	

# Inhalt

	<b>Seite</b>
<b>1. „Wenn-ich-Karten“ zum Thema Glücksspielsucht</b>	<b>2</b>
<b>2. „Der Spieler“ – Liedtext von Achim Reichel</b>	<b>3</b>
<b>3. Ergänzende Literatur</b>	<b>5</b>
3.1 Suchtprävention allgemein	5
3.2 Themenfeld Glücksspielsucht	6
3.3 Romane	6
<b>4. Hilfs- und Beratungsangebote</b>	<b>7</b>
4.1 Niedersachsen – Fachkräfte für Glücksspielsuchtprävention	7
4.2 Bundesgebiet	10